

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Учебный план Школы (ИП Осипова Туйаара Иннокентьевна) на 2025-2026 учебный год состоит из двух направленностей: технической и художественной, в том числе из четырех образовательных программ для детей от 9 лет до 18 лет.

Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы технической направленности:

- 1) “Программирование в среде Scratch” для детей от 9 до 12 лет;
- 2) “Программирование на Python” для подростков от 11 до 14 лет;
- 3) “Программирование на Unity” для подростков от 13 до 18 лет.

Задачами программ технической направленности является развитие у обучающихся способностей по программированию, алгоритмического мышления, интереса к информационным технологиям и знакомство со спецификами профессии программиста-инженера, разработчика игр и геймдизайнера.

Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы художественной направленности:

- 1) “2D графика” для детей от 9 – 12 лет и для подростков от 12 до 18 лет.

Задача программы художественного направления – создать условия для формирования и развития у обучающихся интереса к изучению творческих навыков и знаний: развитию навыков рисования и дизайна, базовых знаний о композиции, анатомии и колористики. Развивать креативное мышление учащихся; познакомить со спецификой профессии 2D художника, концепт-художника и гейм-дизайнера.

При реализации всех образовательных программ:

Нормативный срок обучения: 1 учебный год (69 астр.ч.).

Формы обучения: Занятия проводятся в очном формате.

Режим занятий: 2 урока по 25 минут в день два раза в неделю. Перерыв между уроками 10 минут. Занятия проводятся в группах до 6 учащихся.

Язык обучения: русский.